



## CONCURSO EXTERNO PARA EL CARGO DE TECNICO DE LABORATORIO DE TECNOLOGIA GRAFICA

### Proyecto “Vinculación del Arte con la Tecnología y aplicación del Arte en procesos de aprendizaje” (PUC1406)

El Plan de Mejoramiento “Vinculación del Arte con la Tecnología y aplicación del Arte en procesos de aprendizaje” tiene como objetivo desarrollar una aproximación innovadora, experimental y actualizada al uso de las técnicas y tecnologías contemporáneas de producción de las artes visuales, estableciendo vínculos con otras disciplinas. Uno de los objetivos principales del proyecto es la implementación, dentro de los edificios de la Escuela de Arte UC, de los laboratorios de Tecnología Audiovisual, Gráfica y Producción Tridimensional.

Se requiere para el proyecto “Vinculación del Arte con la Tecnología y aplicación del Arte en procesos de aprendizaje” (PUC1406) contratar a un técnico de Laboratorio de Tecnología Gráfica.

#### A. Objetivo del cargo

El técnico de Laboratorio de Tecnología Gráfica apoyará la labor docente y supervisará las actividades al interior del Laboratorio de Tecnología Gráfica, la manipulación de equipos y herramientas, velará por la seguridad de los estudiantes y por la correcta mantención y funcionamiento de los equipos.

#### Principales funciones y tareas:

- 1- Supervisión y mantenimiento de equipos de impresión.
- 2- Apoyo técnico del trabajo de impresión que soliciten tanto alumnos, como docentes y administrativos
- 3- Supervisión de la logística necesaria para mantención, compra y manipulación de insumos y papelería para equipo de impresión.
- 4- Disponibilidad para responder consultas relacionadas con la impresión de trabajos tanto de alumnos como docentes o administrativos.
- 5- Apoyo al trabajo docente de cursos y talleres que requieran utilizar la maquinaria de impresión.
- 6- A cargo del trabajo administrativo relacionado con el uso de maquinarias de impresión (informes de uso y de mantención, informes de utilización y reposición de insumos asociados a maquinarias de impresión).

#### B. Requisitos

- Título técnico que lo acredite como experto en el uso de tecnologías y maquinaria de impresión (plotter).
- Experiencia de al menos 1 año en uso de maquinarias de impresión (plotter).
- Experiencia nivel básico/medio del uso de programas de Microsoft Office.

- Experiencia nivel básico/medio del uso de software gráfico para la manipulación de fotografías y de dibujo vectorial y su correcta optimización para impresión (Adobe Photoshop e Illustrator).
- Experiencia con el manejo de órdenes de compra, facturas y mantención de insumos y papelería.

#### **C. Condiciones de contrato**

Media jornada (22 hrs) a plazo fijo (10 meses).

Remuneración \$ 385.000 pesos bruto.

Inicio de funciones: 1 de marzo de 2016.

#### **D. Evaluación**

Los antecedentes presentados por los concursantes serán evaluados por una comisión conformada por miembros del equipo directivo de la Unidad. Se convocará a los postulantes mejor evaluados a una entrevista personal.

En el proceso de evaluación se considerarán, entre otros:

- experiencia similar;
- proactividad;
- capacidad de trabajo en equipo.

#### **E. Documentos requeridos**

Postular enviando currículum vitae actualizado de certificado de grado.

#### **F. Postulación, resultados y calendario**

Fecha de apertura: 12/01/2016

Fecha de cierre: 19/01/2016

Llamado a entrevista candidatos pre-seleccionados: 21 y 22 de enero 2016

Lugar de entrega de antecedentes: Escuela de Arte PUC, Campus Oriente  
Av. Jaime Guzmán Errázuriz 3300, Providencia.  
o por correo electrónico a [mlabbe@uc.cl](mailto:mlabbe@uc.cl)